Дефиниране на класове

Използваме класове за да моделираме обекти от реалния свят. Класовете се състоят от:

* Атрибути - държат състоянието на класа
* Поведение - държат действията, които може да извършват обектите от дадения клас

Ключовата дума **this** се използва за да означим явно че дадено поле e от даден клас

Immutable – обект, който след създаването си не може да се променя

Ако не зададем access modifier, by default за класовете се подразбира internal, а за полетата private